|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 예약 |
| **개요** | 사용자는 메뉴에서 예약을 선택하여 항공권을 예약한다. |
| **관련 액터** | 사용자 |
| **선행 조건** | 사용자는 로그인 된 상태이다. |
| **이벤트 흐름** | **기본 흐름 :**   1. 항공사 시스템은 **‘1. 예약 2. 예매조회/취소 (숫자로 입력)’**가 적힌 메뉴 화면을 보여준다. 2. 사용자는 숫자 **‘1’**을 입력한다.   2-1. 사용자는 예약을 선택한 것.   1. 예약 화면에 접속한다. |
| **후행 조건** | 사용자가 **‘1’**을 입력 시, 탑승 정보 입력 화면으로 넘어가야 한다. |
| **대안 흐름** | 2-1. 사용자가 **‘1’**또는 **‘2’**를 입력하지 않을 경우   1. “다시 선택해주세요.” 를 출력한다. 2. 메뉴로 돌아가서 다시 선택하도록 한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 항공편 선택 |
| **개요** | 사용자가 원하는 항공편을 선택한다. |
| **관련 액터** | 사용자 |
| **선행 조건** | 항공사 시스템은 항공편 리스트를 보여주어야 한다. |
| **이벤트 흐름** | **기본 흐름 :**   1. 항공사 시스템은 항공편 리스트를 보여준다.    1. 리스트마다 **도착시간, 출발시간, 가격**이 적혀 있다. 2. 해당 리스트 중 사용자가 원하는 항공편을 하나 선택한다.   2-2. 각 항공편엔 **번호**가 부여되어 있어 원하는 항공편의 번호를 입력하면 된다. |
| **후행 조건** | 항공편 리스트에 있는 **번호**만 입력해야 한다.  사용자가 제대로 된 **번호** 입력 시, 좌석 선택 화면으로 넘어가야 한다. |
| **대안 흐름** | 2-1. 항공편 리스트에 존재하지 않는 **번호**를 입력할 경우   1. “항공편의 번호를 다시 입력해주세요.” 를 출력한다. 2. 다시 항공편의 **번호**를 입력하도록 한다. |